

SOUTĚŽNÍ ŘÁD

1. Základní ustanovení

1.1

Tento řád vstupuje v platnost 1.8.2006 a je závazným řádem pro Milevskou ligu (dále jen ML) v malé kopané a týmy vstupují do ML s tím, že jej berou plně na vědomí a souhlasí s ním.. Ustanovení tohoto soutěžního řádu jsou závazná pro všechny účastníky soutěže.

1.2

Doplňky a změny soutěžního řádu vstupují v platnost vždy dnem vyhlášení a budou vždy všem týmům oznámeny.

1.3

Soutěž Milevská liga se řídí:

- soutěžním řádem
- disciplinárním řádem
- pravidly malé kopané
- sazebníkem poplatků a trestů
- rozpisů soutěže

2. Řízení soutěží

Pořadatelé ML rozhodují o všech otázkách spojených s přípravou, průběhem a kontrolou jednotlivých utkání a celé ligy.

3. Účastníci soutěže

3.1

Zúčastnit se Milevské ligy v malé kopané se může mužstvo, které plní řádně veškeré povinnosti vyplývající ze soutěžního řádu.

3.2

Základní povinností týmu je zúčastnit se celé soutěže Milevské ligy tj. jarní a podzimní část (tj. jedna sezóna). **V případě odstoupení mužstva kdykoli ze soutěže v jejím průběhu se startovné nevrací.**

3.3

Zaslat vždy včas řádně vyplněnou přihlášku do soutěže. Přihláška musí obsahovat celý název týmu, jméno osoby oprávněné tým zastupovat a jednoho zástupce, včetně telefonických a emailových spojení na oba. Přihlásit se do ML je možné pouze na email kreuzer@mujmej1.cz, případně jiným způsobem vyhlášeným pořadatelem.

3.4

Týmy musí dodržovat soutěžní řád, řádně a včas platit startovné. **Startovné musí být uhrazeno nejdéle do zahájení 2.kola Milevské ligy a to přímo pořadatelem. Nezaplatí-li tým veškeré dluhy (startovné apod.) do stanoveného termínu budou jeho zápasy vždy zkontumovány v jeho neprospěch 0:5 ve prospěch týmu s kterým hraje, bez ohledu na výsledek. Pokud nedojde k uhrazení do zahájení 4.kola bude tým ze soutěže vyloučen.** Způsob úhrady startovného a jeho výše bude vždy oznámen týmům na jejich emaily, na vývěsce ML a prostřednictvím tisku a webových stránek ML.

3.5

Pokud tým porušuje svoje základní povinnosti, má pořadatel právo (podle přesně stanovených pravidel):

- odečíst týmu body v probíhající soutěži
- podmíněčně vyloučit tým ze soutěže
- vyloučit tým z probíhající soutěže

3.6

Hráč musí být zdravotně způsobilý, odpovědným je vedoucí týmu. Soutěže se mohou zúčastnit pouze hráči, kteří dosáhli v roce konání soutěže věku min. 17 let.

3.7

Soutěže se mohou zúčastnit hráči, kteří hrají nejvýše 1.B a 1.A třídu oficiální fotbalové soutěže. Hráči hrající vyšší soutěže (než výše jmenované) mají start v ML zakázaný. Jestliže tento zákaz poruší bude tým za který nastoupili v ML penalizován podle sazebníků poplatků a trestů. Dosažením věku 30 let se veškerá tato omezení ruší.

3.8

Hráči nejsou v soutěži pojištěni. Případné pojištění si musí sjednat sami.

4. Povinnosti týmů a hráčů, práva a povinnosti kapitánů

4.1 Povinnosti týmů:

- Dostavit se na utkání alespoň 10 minut před stanoveným úředním začátkem, aby bylo možno zhotovit zápis o utkání a utkání zahájit včas. Čekací doba na tým je 5 minut od úředního začátku utkání. Po uplynutí této doby může čekající soupeř požádat rozhodčího o kontumaci utkání ve svůj prospěch.
- Hráči musí mít jednotné dresy (dresy stejné barvy) opatřené na zádech čísly, která u žádné

dvojice hráčů v jednom týmu nesmí být shodná. Pokud toto nebude opakovaně mužstvem plněno, lze tým potrestat dle sazebníku trestů. Rozhodčí učiní o této skutečnosti záznam do zápisu o utkání.

- Každý tým musí mít před utkáním k dispozici vlastní míč způsobilý hry. Rozhodčí před začátkem utkání rozhodne, kterým míčem se bude hrát.

4.2 Povinnosti hráčů:

Seznámit se se zněním soutěžního řádu a pravidly malé kopané milevské ligy a řídit se jimi.

4.3 Práva a povinnosti kapitánů:

- Kapitán musí být řádně označen v zápise o utkání a v utkání téže.
- Právním kapitána je vést svůj tým k utkání a slušnou formou hovořit s rozhodčím. Toto právo nemá žádný jiný hráč z týmu.
- Odevzdat před utkáním rozhodčímu k nahlédnutí odsouhlasenou soupisku hráčů a nastoupit k utkání.
- Vyplnit společně s rozhodčím zápis o utkání.
- Potvrdit svým podpisem zápis o utkání (včetně výsledku, žlutých a červených karet, případě komentáře k zápisu), eventuálně uvést do zápisu své námítky a připomínky k průběhu utkání. Pokud kapitán nevyjádří písemně svou připomínku či námítku v zápise, vyslovuje tak souhlas se zápisem vyhotoveným rozhodčím.
- Kapitán týmu zodpovídá za to, že žádný z hráčů jeho týmu nehraje tzv. „na černo“. Při zjištění takového startu bude kapitán i hráč potrestán dle disciplinárního řádu a sazebníku přestupků.

4.4 Rozhodčí:

4.4.1

Utkání řídí vždycky 2 rozhodčí (hlavní a pomezí) z určeného mužstva, pokud tomu tak není, lze zápas odehrát i při jednom rozhodčím, kapitáni však jsou povinni toto zaznamenat do zápisu o utkání. Utkání soutěže si pískají sami zástupci týmů mezi sebou. Povinnost pískání je týmům oznámena:

V rozpisu soutěže (v závorce za údaje o termínu a kdo s kým hraje, je uveden název týmu, který utkání řídí - jedná se buď o předzápas nebo pozápas).

- Zvláštním rozpisem pro pískání.

4.4.2

Hlavní rozhodčí se musí dostavit k utkání alespoň 5 minut před úředním začátkem utkání. Čekající doba na hlavního rozhodčího je od úředního začátku 5 minut. Veškerá zpoždění a neúčast rozhodčích uvedou kapitáni do zápisu o utkání.

4.4.3

V kabině rozhodčích si rozhodčí před zápasem vyzvedne karty a bude zde připraven formulář zápisu o utkání s tužkou, píšťalku musí mít každý rozhodčí vlastní. Po zápase rozhodčí vrátí zpět

karty a vyplní zápis.

4.4.4

Hlavní rozhodčí je povinen mít u sebe při zápase píšťalku, hodinky, žlutou a červenou kartu. Na vyžádání je rozhodčí povinen ukázat kapitánům, že skutečně byl naplněn čas k odehrání zápasu.

4.4.5

Pomezí rozhodčí se pohybuje na opačné straně hřiště než hlavní rozhodčí a signalizuje hlavnímu rozhodčímu všechny nastalé situace tak, aby bylo viditelný způsob další hry, kdo vhazuje aut, kdo fauloval, kdo kope roh apod. Může se pohybovat i těsně za mantinely (na chodníku u mantinelů).

4.4.6.

Rozhodčí posledního zápasu dne zajistí předání všech zápisů utkání (z toho dne) na předem určené místo.

4.4.7

Hlavní rozhodčí odpovídá za řádné vyplnění zápisu. Zápis musí obsahovat: datum, čas začátku utkání, názvy obou zúčastněných mužstev, jména a příjmení všech hráčů obou týmů s uvedením jejich čísel dresů, jméno a příjmení hlavního rozhodčího a jeho týmovou příslušnost. Dále musí zápis obsahovat výsledek celého utkání a v závorce poločasový výsledek, střelce branek, důvody udělení žlutých a červených karet a další údaje (tzn. pozdní nastoupení na zápas, kontumace, předčasné ukončení utkání, zranění hráčů, nejednotnost dresů, chybějící čísla na dresech apod.). Zápis musí být podepsán oběma kapitány (stvrzují svým podpisem správnost výsledku, správnost sestav, střelců branek a potrestaných hráčů) a hlavním rozhodčím. Na druhou stranu zápisu je rozhodčí povinen napsat komentář k průběhu utkání a udělení karet apod. (slouží pro potřeby informovanosti o zápasech apod.). **Pokud nebudou tyto údaje v zápise doplněny, bude tým ze kterého rozhodčí pochází potrestán dle sazebníku trestů. Pořadatel nebude zkoumat při nečitelnosti či neúplnosti vyplnění zápisu kdo dal gól apod. Kontrola správného vyplnění je na rozhodčím a kapitánech.**

4.4.8

Konfrontaci je rozhodčí povinen udělat na požádání některého z kapitánů kdykoli v průběhu utkání až do jeho ukončení závěrečným hvizdem, a to neprodleně při nejbližším přerušení hry. Čas promeškaný konfrontací v průběhu utkání se nastaví na jeho konci. Konfrontaci provádí hlavní rozhodčí s kapitánem týmu, který si konfrontaci vyžádal.

4.4.9

Hlavní rozhodčí zodpovídá za včasné zahájení utkání tj. vždy v úřední čas (event. 5 minut po úředně stanoveném čase) a za včasné ukončení utkání. Utkání musí být bez ohledu na zbytek skutečného času zakončeno vždy v celou následující hodinu (stanoveno z důvodu prodlužování utkání v nesouladu se smlouvou mezi pořadatelem a pronajímatelem hřiště).

4.4.10

Zápis o utkání ponechá rozhodčí v kabině rozhodčích a rozhodčí posledního zápasu dne zajistí předání všech zápisů (z toho dne) na vrátnici sportovních zařízení nebo přímo vrátnému, který má u sportoviště ten den službu.

4.4.11

Pokud se do konce čekací doby nedostaví delegovaný hlavní rozhodčí (tzn. zástupce příslušného

mužstva), jsou týmy povinny se dohodnout na náhradním hlavním rozhodčím. Dohoda musí být zapsána do zápisu o utkání před jeho zahájením. Náhradní rozhodčí má stejná práva a povinnosti jako delegovaný rozhodčí.

4.4.12

Pokud utkání nebude z důvodu nepřítomnosti rozhodčího sehráno jeho výsledek bude určen jako kontumační v neprospěch týmu, které odmítlo nastoupit. Nebude-li viník zjištěn, budou kontumací postiženy oba týmy.

4.4.13

Rozhodování o terénu. Dohoda o způsobilosti terénu přísluší kapitánům obou týmů. teprve pokud se kapitáni nedohodnou, rozhoduje rozhodčí. Jedinou výjimkou je uzavření hřiště jinou kompetentní osobou (např. zástupce vlastníka apod.).

4.4.14

Je zakázáno vyměnit bezdůvodně hlavního rozhodčího bez vědomí a souhlasu obou kapitánů. Pokud dojde k výměně rozhodčího musí být toto uvedeno do zápisu a stvrzeno podpisy obou kapitánů.

4.4.15

Hlavním rozhodčím nesmí být hráč, který byl v soutěži vyloučen a to v okamžiku, kdy obdržel červenou kartu až do odpykání trestu.

4.4.16

Hlavním rozhodčím nesmí být nikdy hráč některého z týmů, které zrovna hrají. (nedohodnou-li se týmy jinak)

4.4.17

Hlavní rozhodčí musí stát v prostoru hřiště tj. za mantinely ve hřišti a jeho gesta musí být zřetelná a viditelná. Stejně tak se musí pohybovat i pomezni rozhodčí. Hlavní rozhodčí se může klidně pohybovat v celém prostoru hřiště i v době hry, je její součástí (odražení míče od něj apod.).

Pomezni rozhodčí se pohybuje na opačné straně hřiště než hlavní rozhodčí a signalizuje hlavnímu rozhodčímu všechny nastalé situace tak, aby bylo viditelný způsob další hry, kdo vhadzuje aut, kdo fauloval, kdo kope roh apod. **Musí se pohybovat také na hřišti, za postranní čarou, ne za mantinely.**

5. Týmy a hráči

5.1

Pokud by týmy měly v jednotlivých ligách další mužstvo (stejný název), musí být tato mužstvo rozlišena písmeny „A“, „B“ atd.

5.2

Za tým „A“, „B“ apod. nesmí hrát hráči uvedení na soupisce druhého týmu.

5.3

Na soupisce týmu může být uvedeno maximálně 22 hráčů. Každý hráč může hrát jen za jedno družstvo (u kterého je uveden na soupisce).

6. Přestupy

6.1. Liga se hraje systémem podzim – jaro a přestupy hráčů jsou povoleny pouze v době přestávky mezi podzimní a jarní částí ligy. Na soupisku, která musí být odevzdána pořadatelům dle pokynů před zahájením ligy nesmí být žádní hráči dopisováni ani měněni. O případném dopisání hráče na soupisku rozhodují pořadatelé ligy.

Soupisky budou zveřejněny na webových stránkách milevské ligy a budou k nahlédnutí v prostoru kabiny pro rozhodčí, kde budou uloženy v podobě, která neumožní jejich svévolné dopisování.

7. Postupový a sestupová klíč, termíny

7.1 Vyloučení týmu ze soutěže v jejím průběhu následuje za tři nenastoupení k utkání po sobě nebo čtyři kontumace výsledků tohoto mužstva celkem v průběhu soutěže. Všem ostatním týmům se započte do soutěže kontumační výsledek v jejich prospěch a 3 body.

7.2

Zápasy se hrají v pevných termínech stanovených rozpisem utkání.

7.3

O přeložení zápasů musí být vždy nejméně 2 dny předem informován pořadatel ligy, rozhodčí zápasu a oba týmy se musí na tomto dohodnout. Bez souhlasu pořadatele nelze zápas přeložit a takové utkání bude zkontumováno okamžitě v neprospěch obou týmů s přičtením skóre 0:5 každému z nich

7.4

Mužstva mohou mít přeložen maximálně 1 zápas. Pokud zápas neodehraje, nelze překládat další utkání. Všechny přeložené zápasy musí být odehrány do posledního dne a hodiny posledního zápasu rozpisu soutěže (podzimní do posledního kola podzimu a jaro do posledního jarního kola). Jinak bude utkání opětovně zkontumováno.

7.5.

O novém termínu odehrání odloženého zápisu bude informován pořadatel ML, **správce hřiště**, obě mužstva a rozhodčí, který měl utkání pískat. Jestliže se rozhodčí, který měl původně zápas pískat nemůže k přeloženému utkání dostavit, musí jej odkládající mužstvo nahradit jiným, bez postihu původního rozhodčího (týmu).

8. Závěrečná ustanovení

8.1

Za tzv. „domluvený výsledek“, to znamená, že utkání se neodehraje, ale je sepsán zápis jako by se hrálo, budou oba týmy a jejich kapitáni potrestáni dle disciplinárního řádu. Pokud se na tomto podvodu bude podílet i rozhodčí, bude i jeho tým potrestán dle disciplinárního řádu. Při opakování takového přestupku lze rozhodnout o vyloučení týmu ze soutěže.

8.2

Pokud rozhodčí dodatečně změní znění zápisu či neprovede odůvodnění udělených karet a nezapíše komentář k utkání nebo vůbec zápis o utkání nevyhotoví bude jeho tým potrestán dle disciplinárního řádu odebráním bodů.

8.3

Výši startovného určuje pro každou sezónu pořadatel ligy.

8.4.

Podzimní sezóna začíná na přelomu srpna/září a končí odehráním posledního utkání. Jarní část soutěže začíná v průběhu dubna a končí odehráním posledního utkání. Teprve dohráním posledního ligového utkání je ukončena kompletní sezóna Milevské ligy a dojde k vyhlášení výsledků způsobem, který bude vždy předem oznámen.

8.5.

Po ukončení utkání, sepsání zápisu a jeho podepsání nelze zápis dále měnit a doplňovat a to ani při pozdějších reklamacích směrem k pořadatelům. Pokud se vyskytnou problémy se zápisem či utkáním, je nutné kontaktovat pořadatele ještě před jeho podepsáním. V opačném případě je zápis neměnný a závazný pro pořadatele, kteří jej vyhodnotí a učiní další kroky z něj vyplývající.